

Linkliste für Eltern

www.klicksafe.de

Viele Informationen über das Internet und andere Medien. Viele vertiefende Informationen, u.a. zu Digitalen Spielen oder zu technischen Schutzmaßnahmen, finden sich in der Rubrik „Themen“. In der Rubrik „Spots“ finden sich viele Filme, die sich gut gemeinsam (in der Familie) anschauen lassen. Über die Startseite gelangt man zu einem eigenen Bereich für Eltern.

www.handysektor.de

Eine Seite für Jugendliche, auf der es Wissenswertes über Smartphones und mobile Netzwerke zu erfahren gibt.

www.schau-hin.info

„SCHAU HIN! Was dein Kind mit Medien macht“. Die Webseite bietet Eltern praktische Orientierungshilfen zur Medienerziehung, u.a. auch Tipps zum Umgang mit Computerspielen.

www.internet-abc.de

Eine Seite für Kinder und jüngere Jugendliche mit einem eigenen Bereich für Eltern (www.internet-abc.de/eltern/). Praktische Angebote (wie ein Surfschein für Kinder) und viele Tipps zu Themen der neuen Medien (z.B. eine Liste mit Computerspielen und Lernsoftware).

www.mediennutzungsvertrag.de

Die Internetseite www.mediennutzungsvertrag.de ist ein gemeinsames Angebot der EU-Initiative klicksafe (www.klicksafe.de) und des Vereins Internet-ABC (www.internet-abc.de). Hier lässt sich ein Vertrag zur Mediennutzung in der Familie erstellen und ausdrucken.

www.spieleratgeber-nrw.de

Pädagogischer Ratgeber zu Computer- und Videospielen des Vereins ComputerProjekt Köln mit Beurteilungen von Spielen (mit pädagogischer Altersempfehlung) und Infos zu Projekten, Forschung und Literatur.

www.fv-medienabhaengigkeit.de

Der Fachverband Medienabhängigkeit informiert über Forschung zum Thema Mediensucht. Außerdem gibt es unter dem Punkt „Hilfe finden“ eine Deutschlandkarte mit Einrichtungen, die Beratung oder Therapie anbieten.

www.elternundmedien.de

Hier finden sich Informationen zum Angebot Eltern und Medien der Landesanstalt für Medien NRW (www.landesmedienanstalt-nrw.de), welches pro Jahr Hunderte medienpädagogische Elternveranstaltungen in NRW organisiert und finanziert.

www.medienkompetenzrahmen.nrw

Die Initiative bietet mit dem Medienkompetenzrahmen NRW ein Planungsraster zur Erstellung eines Medienkonzepts für Grundschulen und weiterführende Schulen. Medienkompetenz wird hier in sechs verschiedene Kompetenzbereiche mit je vier Unterkompetenzen unterteilt.

www.mpfs.de/startseite/

Seit 1999 führt der Medienpädagogische Forschungsverbund Südwest regelmäßig Basisstudien zum Stellenwert der Medien im Alltag von Kindern (6 bis 13 Jahre) und Jugendlichen (12 bis 19 Jahre) durch.

www.dak.de/dak/gesundheit/dak-studie-gaming-social-media-und-corona-2295548.html#

Gemeinsam mit Suchtexperten wurde in der DAK-Studie am Universitätsklinikum Hamburg Eppendorf in einer Längsschnittstudie erstmalig die krankhafte Nutzung von Computerspielen und Social-Media nach den neuen ICD-11 Kriterien der WHO untersucht. Auch die Folgen der Covid-19-Pandemie werden erforscht.

www.dkhw.de/schwerpunkte/kinderrechte/kinderreport-2021/

Der jährlich erscheinende Kinderreport des Deutschen Kinderhilfswerkes berichtet über den aktuellen Zustand der Umsetzung von Kinderrechten aus Sicht von Kindern und Erwachsenen. Die Ergebnisse des Kinderreports liefern Impulse, Optionen und Handlungsvorschläge für politische Gestaltungsprozesse im Interesse von Kindern.

<https://de.scratch-wiki.info/wiki/Scratch>

Scratch ist eine erstmals 2007 veröffentlichte bildungsorientierte visuelle Programmiersprache für Kinder und Jugendliche inklusive ihrer Entwicklungsumgebung und der eng verknüpften Online-Community-Plattform.

www.sk-jugend.de

Als Beispiel für Bildungs-Einrichtungen, die sich den Themen „Lernen mit Games“ und „Einstieg ins Programmieren“ widmen, soll an dieser die SK-Stiftung Jugend und Medien genannt werden. Sie bietet Kurse für Kinder und Jugendliche an; in Köln, Bonn oder auch Online.